





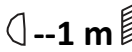



NN X12

Instrukcja obsługi / User Manual

Spis treści

Bezpieczeństwo użytkowania	2
Konserwacja	3
Wymagania systemowe	3
Podstawowe funkcje	3
Obsługa urządzenia	4
Rozwiązywanie problemów.....	6
Informacja o zużytych sprzęcie elektrycznym i elektronicznym	7

Bezpieczeństwo użytkowania

	Przed użyciem prosimy o szczegółowe zapoznanie się z instrukcją obsługi. Prosimy również o zachowanie jej na przyszłość. Instrukcja zawiera zasady bezpiecznego korzystania z urządzenia.
	UWAGA! URZĄDZENIA NIE WOLNO WYRZUCAĆ DO ODPADÓW DOMOWYCH. To oznaczenie oznacza, że produkt nie może być wyrzucany razem z odpadami domowymi w całej UE. W celu zapobiegnięcia potencjalnym szkodom dla środowiska lub zdrowia, zużyty produkt należy poddać recyklingowi. Zgodnie z obowiązującym prawem, nie nadający się do użycia sprzęt elektryczny i elektroniczny należy zbierać osobno, w specjalnie do tego celu wyznaczonych punktach zbierania zużytego sprzętu, celem ich przetworzenia i ponownego wykorzystania na podstawie obowiązujących norm ochrony środowiska.
	Produkt opisany w tej instrukcji jest zgodny z dyrektywami europejskimi, dlatego jest oznaczony znakiem CE.
	Przed użyciem upewnij się, że obudowa nie jest uszkodzona.
	Zapewnij minimum 1 m dystansu pomiędzy urządzeniem a materiałami łatwopalnymi.
	Urządzenie pracuje na zasilaniu oznaczonym na obudowie – nie należy podłączać do prądu o innych parametrach. Zadbaj, aby urządzenie i źródło zasilania było uziemione. Odłącz urządzenie z zasilania przed zdjęciem obudowy lub konserwacją. Jeżeli podczas pracy urządzenia pojawią się zakłócenia, natychmiast odłącz przewód zasilający od źródła zasilania!
	Urządzenie do użytku zewnętrznego i wewnętrznego, nie narażać na długotrwałe działanie wilgoci. Nie należy narażać produktu na bezpośrednie działanie słońca lub innych urządzeń oświetleniowych.
	Nie należy instalować urządzenia na podłożu narażonym na wibracje. Optymalna temperatura otoczenia pracy urządzenia to -15°C – 40°C. Nie używaj urządzenia przez czas dłuższy niż 10 godzin!

Konserwacja

1. Szkody spowodowane użytkowaniem niezgodnym z przeznaczeniem lub próbą samodzielnej naprawy nie podlegają gwarancji. Wewnątrz opakowania nie ma żadnych części serwisowych, naprawy mogą być wykonywane wyłącznie przez autoryzowany punkt serwisowy.
2. Regularne czyszczenie umożliwia długotrwałe użytkowanie.

Wymagania systemowe

System operacyjny: Windows 10/XP/2K/ME/98 (wymagane zainstalowanie sterowników) / Linux 9 lub wyższy / Mac OS 10 CPU

Procesor: co najmniej Pentium-133 MHz

Pamięć: co najmniej 32 MB

Wolne miejsce na dysku twardym: co najmniej 100 MB

Podstawowe funkcje

1. Urządzenie obsługuje gry w formacie 8-bit, 16-bit, 32-bit, 64-bit oraz 128-bit.
2. 4.3-calowa ochrona oczu TFT.
3. Odtwarzanie muzyki: obsługa formatów WMA, OGG, MP3, APE, FLAC, WAV oraz AAC.
4. Odtwarzanie wideo: obsługa filmów 720P HD. Obsługa formatów AVI, WMA, FLV, RM, RMVE, MP4, 3GP, MPEG, VOB.
5. Odtwarzanie dźwięku: obsługa FM MIC (format MP3, WAV)
6. Przeglądanie obrazów: obsługa formatów JPEG, BMP oraz GIF.
7. Czytanie e-booków: obsługa formatu TXT.
8. Obsługa fotografii, kamery, kamery PC.
9. Obsługa muzyki MP3 oraz filmów MP4.
10. Urządzenia zewnętrzne: obsługa kart TF oraz TV-OUT.
11. Dostępne są funkcje przeglądania zdjęć oraz wyświetlania na urządzeniach zewnętrznych.
12. Możliwe jest przesyłanie danych przez USB2.0 pozwalająca na przywrócenie lub aktualizację wersji oprogramowania.
13. Możliwe jest wykonywanie wielu zadań naraz oraz nawigacja plików.
14. Obsługa formatów GBA, NES, BIN, GBC, GB, SMD, IMG, SMC, SFC, ZIP.
15. Obsługa symulatorów PS1, GBA, SFC, MD/FC, NES, GB, GBC, CPS1, CPS2.
16. Uwaga: foldery gier nie mogą zostać usunięte, w innym przypadku urządzenie nie będzie mogło działać.
17. Użytkownicy muszą zaopatrzyć się w kable AV oraz ładowarki (zakupione osobno).

Ustawienia języka

Język domyślny to angielski. Jeśli chcesz zmienić język, wybierz "Setting – Language –", i wciśnij „B”, by zatwierdzić. Po ustawieniu pożądanego języka, przytrzymaj dłużej przycisk zasilania (13) i wyłącz urządzenie.

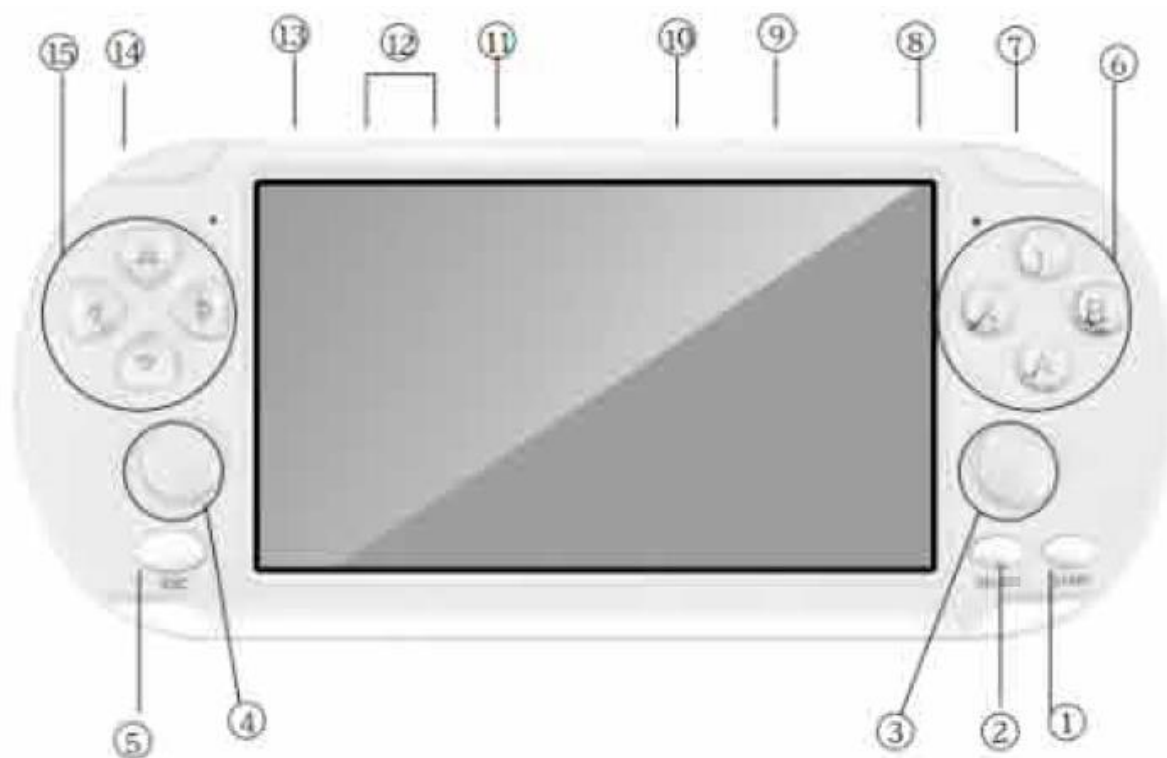
Przygotowanie do gry

- Przyciski L i R – krótkie wciśnięcie zmienia wartości między różnymi opcjami; długie wciśnięcie przyspiesza wybór wartości w górę lub w dół.
- W menu startowym, wciśnij „w górę” lub „w dół”, aby kontrolować ruchy postaci w grze.
- Przycisk START – potwierdzenie startu gry / pauza
- Przycisk ESC – wyjście z gry
- Przycisk Lock – włącznik/wyłącznik zasilania

Uruchamianie gry

1. Zwykle gry: podwójne wciśnięcie przycisku B – wciśnij START by rozpocząć
2. Gry zręcznościowe: podwójne wciśnięcie przycisku B – wciśnij przycisk L lub R – wciśnij START

Obsługa urządzenia



1. START (short press – start gry)
2. Zwiększenie wartości / brak funkcji
3. Prawe koło sterowania
4. Lewe koło sterowania
5. ESC – wyjście z gry
6. Przycisk B – ekran startowy/grzy (podwójne / pojedyncze wciśnięcie)
- Przycisk A – ekran startowy/wyjście (podwójne / pojedyncze wciśnięcie)
- Pozostałe dwa przyciski to przyciski funkcji (w zależności od realnych wersji urządzeń, są one inne, więc operacje są inne)
7. Przycisk R (w zależności od realnych wersji urządzeń, są one inne, więc operacje są inne)

8. Interfejs słuchawkowy / TV-Out
9. Przycisk Power / Lock
10. Wejścia karty TF
11. Interfejs ładowania/danych
12. Przycisk głośności +/-
13. Przycisk wyłącz / zapisz (dłuższe wciśnięcie – wyłącz)
14. Przycisk L – zwiększenie wartości lub brak funkcji (w zależności od realnych wersji urządzeń, są one inne, więc operacje są inne)
15. Główne operacje sterowania

Funkcje przycisków

O	B	Przycisk zatwierdzania Rozpocznij grę, aby kontrolować działania postaci (działania mogą być różne w zależności od gry)
X	A	Przycisk wyjścia Rozpocznij grę, aby kontrolować działania postaci (działania mogą być różne w zależności od gry)
□	Y	Przycisk funkcyjny Rozpocznij grę, aby kontrolować działania postaci (działania mogą być różne w zależności od gry)
Δ	X	Przycisk funkcyjny Rozpocznij grę, aby kontrolować działania postaci (działania mogą być różne w zależności od gry)

Ze względu na możliwość używania wielu formatów gier, nie ma możliwości wykonania operacji, która polega na wciśnięciu wszystkich przycisków (gry są różne, więc operacje również są różne).

Interfejs i kluczowe funkcje

ON-OFF	Przełącznik zasilania
TV-OUT	Wyjście AV
USB	Interfejs ładowania/danych
Ikona słuchawek	Wyjście słuchawkowe
TF	Gniazdo karty pamięci TF

Jak zapisywać gry

Podczas gry, wciśnij ESC, by wyjść z gry, wybierz „save progress” w menu, wciśnij „O”, by zatwierdzić i zapisz do 6 postępów w grze. Jeśli chcesz rozpocząć grę od momentu zapisu poprzednich postępów, po wejściu do gry wybierz „load progress”.

Instalacja/usuwanie gier

1. Jak usunąć gry

Gry, które widzisz, możesz usunąć z folderu „GAME” po podłączeniu do komputera. Nie można usunąć gier zapisanych na urządzeniu, ponieważ nie można ich zobaczyć na komputerze.

2. Jak pobrać gry

Użytkownicy mogą przeszukiwać gry online, najpierw pobierając grę na komputer, a następnie podłączając komputer za pomocą kabla USB. Skopiuj pobraną grę z komputera do folderu „GAME” (rozszerzenie pliku gry: GBA/GBC/GB/SFC), ponieważ pobrane pliki gry mogą zostać pobrane z różnych stron internetowych. Czasami format może nie być obsługiwany, usuń wtedy tę grę i pobierz ją z innych stron internetowych.

3. Jak znaleźć gry

Znajdziesz je korzystając z ikony „game” lub „browser”.

4. Jak wybrać ulubione gry

Ponieważ istnieje wiele gier, które mogą mieć wpływ na szybkość danej gry, można podłączyć urządzenie do komputera i zachować swoje ulubione gry. Niepożądane gry można wtedy usunąć. Można także utworzyć folder „I like” w pliku „GAME”, aby umieścić w nim swoje ulubione gry do następnego wyszukiwania.

Ładowanie baterii

1. Gdy poziom naładowania baterii jest niski, urządzenie wyświetla komunikat, a następnie automatycznie przechodzi w stan uśpienia. Nie uruchamiaj go wtedy ponownie, naładuj urządzenie.
2. Zaleca się, aby napięcie ładowarki wynosiło 5 V (500-1500 mA). Zalecane jest ładowanie przez 1,5-4 h.
3. Po podłączeniu ładowarki, kiedy na ekranie pojawi się komunikat, wybierz „charging mode”.
4. Nie zaleca się grania w gry podczas ładowania, w przeciwnym razie będzie to miało wpływ na ładowanie. Jeśli ładowarka wyłączy się, przełącz przycisk Lock do pozycji ON (w zależności od realnych wersji urządzeń, są one inne, więc operacje są inne).

Rozwiązywanie problemów

Problem	Rozwiązanie
Konsole do gier nie uruchamiają się.	Sprawdź, czy bateria nie jest wyczerpana, podłącz ją do USB lub ładowarki i włącz ponownie po naładowaniu.
W słuchawkach nie słychać dźwięku.	Sprawdź, czy głośność jest ustawiona na 0. Sprawdź, czy słuchawki są prawidłowo włożone do gniazda.
Głośny hałas.	Sprawdź, czy wtyczka słuchawek jest czysta. Brud może powodować hałas. Sprawdź, czy plik muzyczny nie jest uszkodzony. Spróbuj odtworzyć inną muzykę, aby upewnić się, że plik jest uszkodzony. Może to spowodować poważne zakłócenia lub przeskakiwanie.
Wyświetlany na ekranie tekst jest zniekształcony.	Sprawdź, czy ustawiono prawidłowe opcje językowe.

Nie można pobrać plików.	Upewnij się, że komputer jest prawidłowo podłączony do urządzenia. Upewnij się, że pamięć wewnętrzna nie jest zapelniona. Upewnij się, że połączenie USB nie jest uszkodzone.
--------------------------	---

Informacja o zużytym sprzęcie elektrycznym i elektronicznym

Głównym celem regulacji europejskich oraz krajowych jest ograniczenie ilości odpadów powstałych ze zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego, zapewnienie odpowiedniego poziomu jego zbierania, odzysku i recyklingu oraz zwiększenie świadomości społecznej o jego szkodliwości dla środowiska naturalnego, na każdym etapie użytkowania sprzętu elektrycznego i elektronicznego. W związku





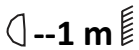



z powyższym należy wskazać, iż gospodarstwa domowe spełniają kluczową rolę w przyczynianiu się do ponownego użycia i odzysku, w tym recyklingu zużytego sprzętu. Użytkownik sprzętu przeznaczonego dla gospodarstw domowych jest zobowiązany po jego zużyciu do oddania zbierającemu zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny. Należy jednak pamiętać, aby produkty należące do grupy sprzętu elektrycznego lub elektronicznego utylizowane były w uprawnionych do tego punktach zbiórki.

ENGLISH

Table of contents

Safety rules.....	9
Maintenance	10
System Configuration Requirements	10
Basic functions.....	10
Device operation	11
Troubleshooting	13
Information about used electrical and electronic equipment	14

Safety rules

	Please read the user manual in detail before use. Please also keep it for future reference. The manual contains rules for the safe use of the device.
	WARNING! THE DEVICE MUST NOT BE DISPOSED OF WITH HOUSEHOLD WASTE. This symbol indicates that this product must not be disposed of with household waste, according to the EU and your national law. In order to prevent potential damage to the environment or health, the used product must be recycled. In accordance with current legislation, unusable electrical and electronic devices must be collected separately at the designated facilities for recycling, acting on the basis of applicable environmental standards.
	The product described in this manual comply with European directives and it is therefore CE marked.
	Before use, make sure the housing is not damaged.
	Ensure a minimum distance of 1 m between the device and flammable materials.
	The device operates on the power supply marked on the housing – do not connect to a power supply with different parameters. Ensure that the device and the power source are grounded. Disconnect the device from the power supply before removing the housing or performing maintenance. If interference occurs during operation, immediately disconnect the power cable from the power source!
	The device for outdoor and indoor use, do not expose to prolonged moisture. Do not expose the product to direct sunlight or other lighting devices.
	Do not install the device on a surface subjected to vibration. The optimal ambient operating temperature of the device is -15°C - 40°C. Do not use the device for more than 10 hours!

Maintenance

1. The device may only be used by qualified personnel. Damage caused by improper use or attempted repair is not covered by the warranty. There are no service parts inside the packaging. Repairs may only be carried out by authorized service center.
2. Regular cleaning allows of long term use.

System Configuration Requirements

Operating system: Windows 10/XP/2K/ME/98 (need to install driver)/Linux 9 and above/Mac OS 10
CPU

Processor: at least Pentium-133MHz.

Memory: at least 32MB

Hard disc free space: at least 100MB

Basic functions

1. The game supports 8-bit, 16-bit, 32-bit, 64-bit and 128-bit arcade games.
2. 4.3-inch TFT eye-protection color display.
3. Music playback: supporting WMA, OGG, MP3, APE, FLAC, WAV and AAC format playback.
4. Video playback support: supporting 720P HD movie. Supporting AVI, WMA, FLV, RM, RMVE, MP4, 3GP, MPEG, VOB and other formats of video playback.
5. Recording support: supporting FM MIC recording (format MP3, WAV).
6. Image browsing support: supporting JPEG, BMP, GIF format browsing.
7. Supporting TXT e-book reading.
8. Supporting photography, camera, PC camera.
9. Tool support: supporting MP3 music, MP4 movie stopwatch.
10. External device: supporting TF Card. Supporting TV-OUT.
11. Supporting image browsing and interface display special effects.
12. Supporting high-speed transmission of USB2.0 to restore or upgrade the prototype software through USB.
13. Supporting multi-task operation. Supporting file navigation function.
14. Supporting GBA, NES, BIN, GBC, GB, SMD, IMG, SMC, SFC, ZIP format.
15. Supporting PS1, GBA, SFC, MD/FC, NES, GB, GBC, CPS1, CPS2 simulators.
16. In particular: the existing folders in the game cannot be deleted, otherwise the machine cannot run.
17. Users need AV wires and chargers (please buy them separately).

Four boot-up methods

1. The lock button (9) is pushed to ON or left to boot.
2. The lock button is on or on the left, press power button (13) (3-5 seconds) to start up.
3. No operation, please charge the machine (push the lock button to ON)
4. Charge the power on to show that the lock button is not opened.

Language settings

The default language is English. If you see the English menu on boot, please select “Setting – Language –” and press “B” to confirm. After setting the language, long press power key (13) to shut down.

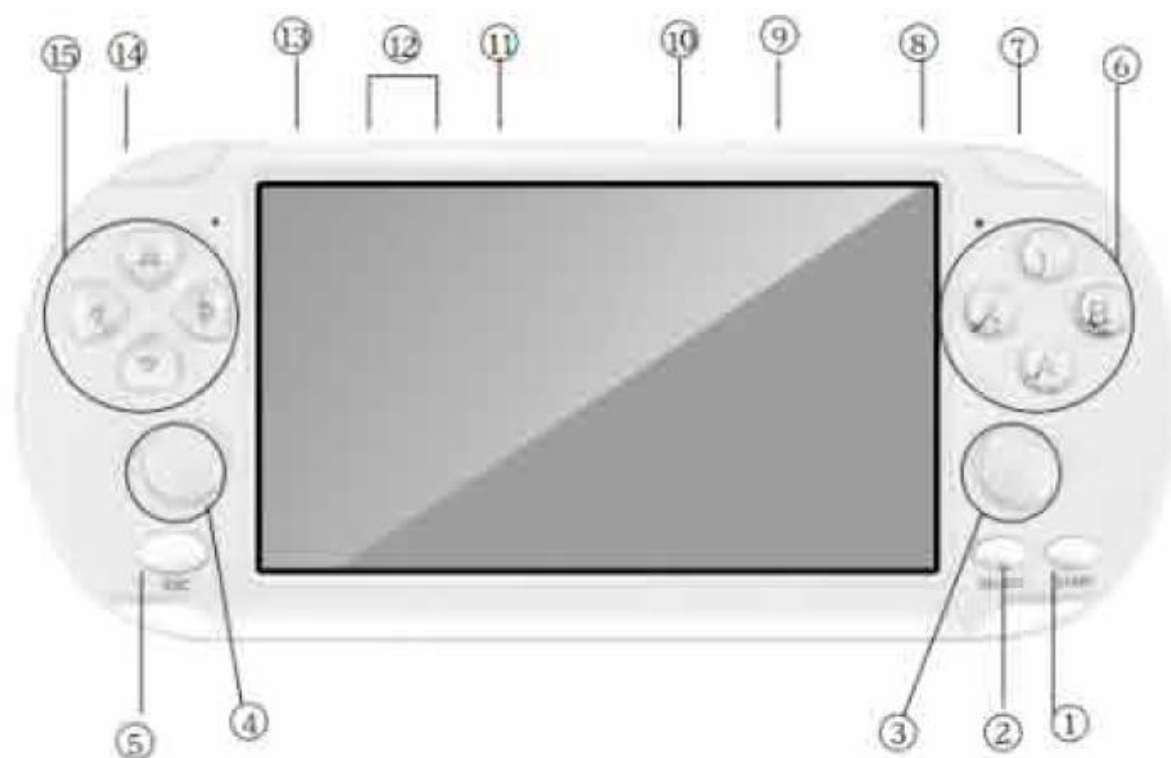
Pre-use preparation

- Right and left button – short press to switch or adjust the value between different options; long press for fast forward or fast backward.
- In the desktop menu, select up and down to use and control the direction of the game characters up and down.
- START button – game start confirmation / pause key
- ESC button – game exit
- Lock button – ON/OFF power switch

Game operation

1. Ordinary games: (double-click the B button – press START to start)
2. Arcade game: (double-click the B button – press currency button (L or R button) – press the START button)

Device operation



1. START (short press – game start)
2. Plus currency button or no function
3. Right steering wheel

4. Left steering wheel
5. ESC – game exit key
6. B button – home page or game (confirm key) double-click or click
- A button – home page (exit key) double-click or click
- The other two are function keys (depending on real object, versions are different and operations are different)
7. R button (depending on real object, versions are different, the operations are different)
8. Headphone interface / TV-Out interface
9. Power / Lock button (open lock button or push ON for charging)
10. TF card slot (maximum capacity: 32GB)
11. Charging / data interface
12. +/- volume button
13. Shutdown / save button (long press – shutdown)
14. L button – plus currency key or no function (depending on real object, versions are different, the operations are different)
15. Main steering operation

Button function

O	B	Confirm button: Enter the game or start to control character punch/shooting/jumping (different game functions are different)
X	A	Exit button: Control the character to punch/shooting/jump (different game functions are different)
□	Y	Game function button: Control the character to punch/shooting/jump (different game functions are different)
Δ	X	Game function button: Control the character to punch/shooting/jump (different game functions are different)

Because of the support of multi-format handheld games, there is no fixed button corresponding to that kind of operations, which requires users to press every key to test (games are different, operations are different).

Interface and key function

ON-OFF	Power switch
TV-OUT	AV output interface
USB interface	Charging/data interface
Headphone icon	Headphone interface
TF	TF memory card expansion slot

How to archive games

When playing the game, press ESC to exit the game, select “save progress” in the menu, press O to confirm, and save up to six game progresses. If you want to follow the previous game progress, after entering the game, choose “load progress” to do so.

Game installation & delete instructions

1. How to delete games

The games you can see can be deleted from the "GAME" file after connecting to the computer. The games fixed in the machine cannot be deleted because they cannot be seen on the computer.

2. How to download the game

Users can search the game online, first downloading the game to the computer, and then using USB to connect the computer. Copy the downloaded game from the computer to the "GAME" folder (game file suffix: GBA/GBC/GB/SFC), because the downloaded game files may be downloaded from various websites. Sometimes there will be no support, please delete it and download it on other websites.

3. How to find games

You can find them by using "game" or "browser" icon.

4. How to choose favorite games

Because there are many games, which may affect the speed of the game, it is suggested that users connect the game to the computer and retain their favorite games. Other games that they do not like can be deleted. You can also create an "I like" folder in the "GAME" file to put your favorite games in it for the next search.

Battery charging

1. When the battery appears to have low power, the game shows a prompt screen, and then automatically shut down into sleep. At this time do not restart, please charge in time.
2. It is recommended that the specification of charger be 5V (500mA-1500mA). Please do not use fast charging. It is recommended to charge for 1.5-4h.
3. When plugging in the charger, if there is a prompt on the screen, choose "charging mode".
4. It is not recommended to play games when charging, otherwise it will affect charging. If there is a phenomenon that the charger will be turned off, push lock button to ON position (depending on real object, models are different, the operations are different)

Troubleshooting

Trouble	Solution
Game consoles cannot boot.	Please check if the battery is out of power, connect to USB or charger, and turn on again after charging.
No sound can be heard in headphones.	Please check if the volume is set to 0. Please check if the headphone is inserted into the jack correctly.
Serious noise.	Please check that the plug of the headphone is clean. Dirt can cause noise. Please check if the music file is damaged and try to play other music to make sure that if the file is damaged, it may cause serious noise or skipping.
Screen display garbled code.	Check that the correct language options have been set.
Unable to download files.	Make sure that the computer is properly connected to the device. Make sure that the storage space of the internal memory is not full. Make sure the USB connection is not damaged.

Information about used electrical and electronic equipment

The main goal of European and national law regulations is to reduce the amount of waste produced from used electrical and electronic equipment, to ensure an appropriate level of collection, recovery and recycling of used equipment, and to increase public awareness of its harmfulness to the environment, at each stage of use of electrical and electronic equipment. Therefore, it should be pointed out that households play a key role in contributing to reuse and recovery, including recycling of used equipment. The user of electrical and electronic equipment – intended for households – is obliged to return it to authorized collector after its use. However, it should be remembered that products classified as electrical or electronic equipment should be disposed of at authorized collection points.